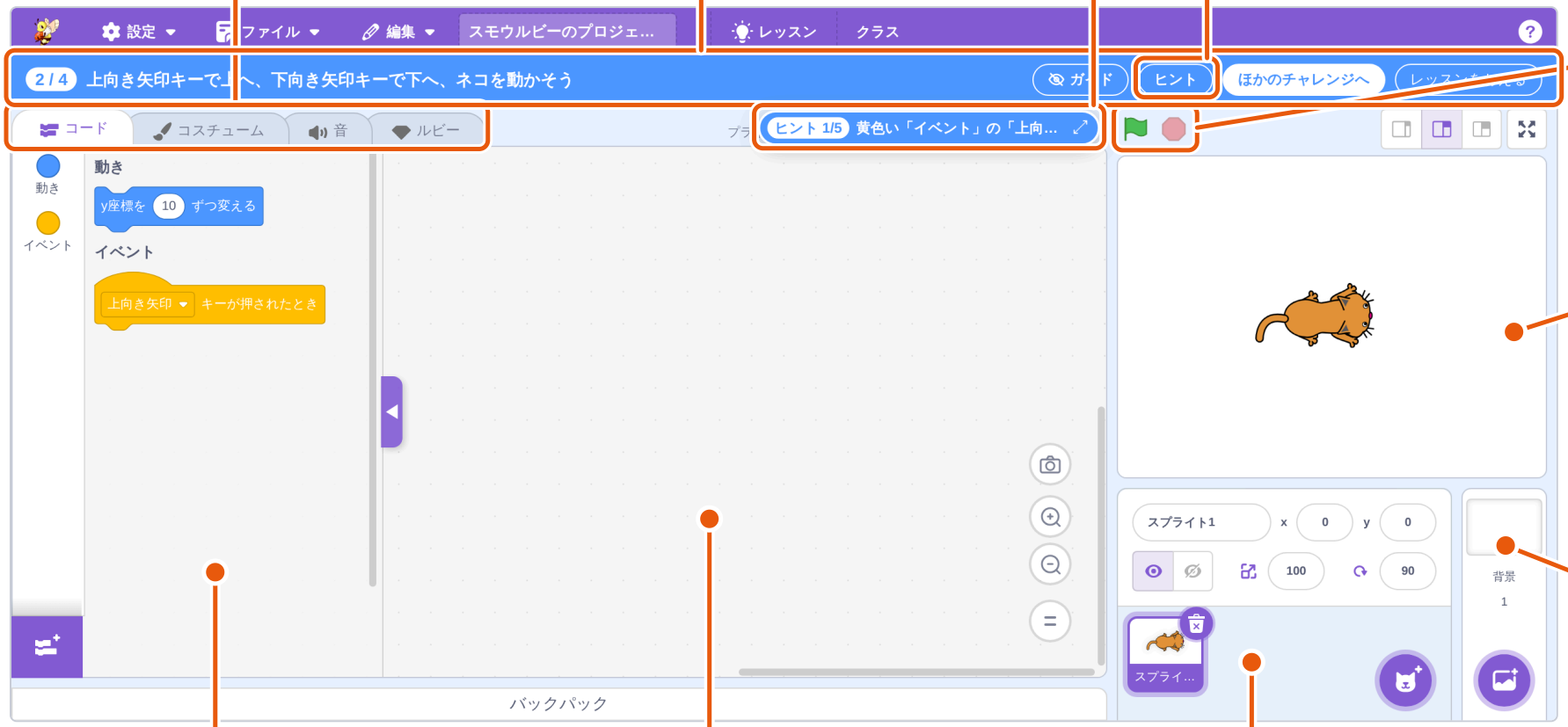
スモウルビーの地図

画面の部分の名前をおぼえよう。先生も、この名前で話します。



1 タブ

コード・コスチューム・音・ルビー

8 課題バー

いまやること（課題）

9 ヒント

やり方を１つずつ見る

5 緑の旗と停止ボタン

動かす・止める

4 ステージ

スプライトが動く

7 背景

うしろの絵

2 ブロックパレット

ブロックがならんでいる

3 スクリプトエリア

ブロックをならべて、プログラムを作る

6 スプライトペイン

スプライトをえらぶ

こまったら ヒント → 進める

ヒントを読みながら、１つずつやってみよう。

ヒントは小さくできる −

消えないので、小さくなったヒント ヒント 1/5 黄色い「イベント」の「上向... をおすと元にもどる。

CC0 1.0（パブリックドメイン）：自由にコピー・印刷・改変できます。